

Приложение № 4
к Положению о конкурсе образовательных практик
в сфере цифровой трансформации образования
«ЦИФРОВАЯ ВОЛНА – 2024»

**Требования и критерии оценивания работ этапа защиты работ
в рамках Спецноминаций**

«Эффективная коммуникация в цифровой среде»

№	Критерии	Оценка*
1.	Место цифрового сервиса (Сферум) в работе определено и четко сформулировано	
2.	Технологически грамотное использование платформы Сферум, отсутствие фактических и орфографических ошибок в работе	
3.	Образовательная организация регулярно применяет возможности платформы Сферум для решения образовательных и коммуникационных задач (учитывается период сентябрь-ноябрь 2024 г.)	
Общее количество баллов:		

**МАХ – 5 баллов по каждому критерию*

Спецноминация
«Технологии виртуальной реальности в образовании»

Приветствуется демонстрация видеофрагментов использования VR-технологий длительностью не более 1-2 минут.

№	Критерии	Оценка*
1.	В работе используется контент виртуальной реальности, отвечающий целям и задачам занятия и являющийся научно-корректным	
2.	Работа позволяет ввести в образовательный процесс технологии виртуальной реальности как используемый на регулярной основе инструмент	
3.	Работа позволяет оценить эффективность использования технологий виртуальной реальности для достижения образовательных результатов	
Общее количество баллов:		

**МАХ – 5 баллов по каждому критерию*

Спецноминация
«Применение искусственного интеллекта в образовательной деятельности»

№	Критерии	Оценка*
1.	Использование генеративного искусственного интеллекта в качестве вспомогательного средства оптимизации образовательного контента под потребности обучающихся	
2.	Использование искусственного интеллекта при подготовке аналитических материалов (тексты и таблицы, методические разработки и т.п.) – создание с нуля и обработка готовых текстов	
3.	Использование искусственного интеллекта при подготовке графических изображений (рисунки, графики) – создание с нуля и обработка готовых графических изображений	
4.	Использование искусственного интеллекта при подготовке медиафайлов (видео, музыка, озвучка, презентации)	
5.	Количественное использование искусственного интеллекта в своей работе	
	Общее количество баллов:	

**МАХ – 5 баллов по каждому критерию*